

# Recursos 01

Projecte:

Situa els recursos necessaris segons la font d'on obtenir-los, el tipus de recurs i altres aspectes, indica la finalitat del recurs a obtenir amb els gometes.

- Ser usats/consumits directament  
Vermell
- Remunerar feina  
Blau
- Pagar altres recursos  
Verd
- Servir de mitjà de producció o infraestructura  
Groc

**Font**  
Obtenir de recursos disponibles en obert

**Descripció**  
Escriu aquí

**Tipus**

- Físics (espais)
- Físics (béns)
- Continguts
- Dissenys/Plànols
- Software
- Hardware
- Llicència BY
- BY-SA
- BY-NC
- BY-NC-SA
- BY-ND
- BY-NC-ND

**Font**  
Mercat social

**Tipus**

- Físics (espais)
- Físics (béns)
- Continguts
- Dissenys/Plànols
- Software
- Hardware
- Monetaris ✘

**Descripció**  
Escriu aquí

---

**Font**  
Obtenir al mercat

**Font**  
Mercat capitalista

**Tipus**

- Físics (espais)
- Físics (béns)
- Continguts
- Dissenys/Plànols
- Software
- Hardware
- Monetaris ✘

**Descripció**  
Escriu aquí

**Què fa falta?**  
Escriu aquí

Quin tipus de recurs  
Qui ho aporta  
Per fer què

**Font**  
Aportació de l'administració pública

**Tipus**

- Cessió d'espais
- Permis d'ús d'espai públic
- Cessió de materials
- Monetari ✘
- Conveni
- Prestació de serveis/Licitació/Contracte
- Subvenció/Premi

**Descripció**  
Escriu aquí

---

**Font**  
Altres

Persones externes a la comunitat  
Fundacions i altres organitzacions  
...

**Tipus**

- Físics
- Continguts
- Dissenys/Plànols
- Software
- Hardware
- Monetari ✘
- Donacions
- Patrocinis
- Publicitat

**Descripció**  
Escriu aquí

# Model de sostenibilitat procomú

Comunitat, oberts, mercat, públics | Recursos a mobilitzar

**Font**  
Aportació membres de la comunitat

**Tipus**

- Físics (espais)
- Físics (béns)
- Continguts
- Dissenys/Plànols
- Software
- Hardware
- Monetari ✘
- Quota soci/a
- Quota de servei
- Títol participatiu
- Aval
- Capital
- Donacions
- Altres

**Descripció**

Escriu aquí

Escriu aquí

Escriu aquí

1er                      2on                      3er

Graus de vinculació



Recursos a mobilitzar